S'identifier / Créer un compte
Rechercher une actu, un article
AT Internet
Facebook Connect
OpenX
Twitter Button
NEXT INpact
DOSSIERS TESTS PRIX DU NET FORUM LE BLOG
E3 JUIN 10-12, 2014
Accueil > Culture Numérique > Jeux video > Mojang autorise les micro-transactions sur les serveurs privés de Minecraft
▼ PUBLICITÉ

# Mojang autorise les micro-transactions sur les serveurs privés de Minecraft

*Nous en sommes déjà là ?*

**Depuis maintenant un mois, Mojang propose une offre permettant aux joueurs de louer un serveur Minecraft clé en main. C'est l'occasion pour l'éditeur de faire le point sur ce qui est permis ou non de faire sur le plan de la monétisation des serveurs privés.**

Depuis le lancement de Minecraft, les joueurs peuvent héberger leurs propres serveurs s'ils le souhaitent, afin de partager la même carte avec leurs amis. Mais certains serveurs ne se limitent pas à accueillir trois ou quatre personnes de temps en temps et accueillent des communautés bien plus larges, comme le serveur **INcraft**, monté et entretenu par quelques INpactiens.

Ces serveurs de grande envergure sont parfois coûteux à gérer et quelques-uns sont financés grâce à des micro-transactions, qui n'arrivent non pas dans la poche de Mojang mais dans celles des propriétaires du serveur. Or jusqu'ici il était stipulé dans les conditions d'utilisation de *Minecraft* que les joueurs n'ont pas le droit de monétiser le contenu du jeu, exception faite dans le cas des vidéos publiées sur des plateformes de diffusion (Dailymotion, Twitch, YouTube...).

Dans un billet publié **sur le blog de Mojang**, l'éditeur de *Minecraft*, indique qu'une nouvelle exception sera ajoutée concernant la monétisation de son jeu. Désormais, les personnes hébergeant un serveur auront la possibilité de monnayer leurs services de différentes façons. La plus évidente consiste à faire payer l'accès au serveur, mais cela ne sera permis que si l'ensemble des joueurs est obligé de payer. Ainsi il n'est pas question de séparer les joueurs payants des joueurs gratuits au sein d'un même serveur.

Plus étonnant encore, les micro-transactions en jeu seront autorisées, à condition qu'elles n'affectent pas le gameplay du titre. Hors de question donc de vendre des super-potions-de-la-mort-qui-tuent moyennant quelques euros. Par contre, si vous souhaitez vendre des chapeaux ou des animaux de compagnie libre a vous de le faire. En outre, les contenus sponsorisés seront également autorisés sur les serveurs privés. Ainsi, si une marque vous propose de l'argent en échange d'un logo géant dans votre serveur, vous pouvez accepter le deal.

Mojang précise toutefois que tout cela n'est permis qu'à condition que les joueurs soient bel et bien informés que l'argent récolté sur le serveur est à destination de ses propriétaires et que Mojang n'en touche pas le moindre centime. Il faudra donc voir ce que cela peut donner en pratique, en espérant que l'ensemble des serveurs les plus populaires ne tombent pas dans de tels travers.

*Kevin Hottot,* ***Publiée le 13/06/2014 à 11:45***

Signaler Envoyer Tweet

Actu Suivante

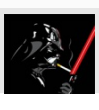
Soutenez l'indépendance de Next INpact en devenant Premium

Tout le contenu de Next INpact sans pub

Et bien plus encore...

Abonnez-vous
À partir de 0,99 €

## Il y a 10 commentaires



**caesar** Le vendredi 13 juin 2014 à 11:53:59 #1
Inscrit le mardi 8 mars 05 - 2690 commentaires

▼ PUBLICITÉ
EN DIRECT E3 2014 JUIN 10-12, 2014

DOSSIERS

PS4 et Xbox One : LE dossier comparatif
*Par PCi Labs, le 21/11/2013*

TESTS

Diablo III : les enfers se déchaînent sur consoles
*Par Kevin Hottot, le 17/09/2013*

## Les brèves

**Nintendo montre 40 minutes de gameplay pour Hyrule Warriors** (16)
*Chez Nintendo Hyrule des mécaniques*

**Bethesda publie un premier teaser pour DOOM** (28)
*HAAAAAAAAAN !*

**Cliffhorse, ou l'improbable fusion entre Notch, un cheval et dogecoin** (20)
*T'en as trop pris gros !*

**Le PDG de Nintendo sera absent lors de l'E3** (22)
*C'est le moment de tester les...*

Toutes les brèves

## Bons plans

**CyberLink Director Suite 2 pour 149,90 €**
*Valable pendant 11 heures*

**Une souris Roccat Kone Pure Optical pour 50,58 €**
*Valable jusqu'au 15 juin*

**Un répéteur Wi-Fi 802.11ac (750 Mb/s) Netgear pour 59,90 €**
*Valable pendant 11 heures*

**Un casque micro Cooler Master Sirus 5.1 : 76,34 €**
*Valable jusqu'au 15 juin*

Tous les bons plans

▼ PUBLICITÉ

LIDD

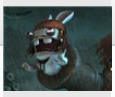
**485ème édition des LIDD : Liens Idiots Du Dimanche**
*Des courses à deux roues, des animations dingues et un peu de voyage*

**Allez-vous attendre la dernière minute pour vos cadeaux de Noël ?**
Voir les résultats

INpactien

c'est bien ça. Belle initiative, plutot que de courrir apres les sous et/ou les "pirates". On propose un cadre pour la monétisation de l'intermédiaire technique :)

Manque plus qu'a l'état de prendre exemple (on peut rêver)

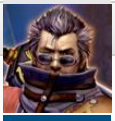


**yellowiscool** Le vendredi 13 juin 2014 à 11:55:47 #2
Inscrit le samedi 7 décembre 13 - 20 commentaires

INpactien

L'intention initiale est d'interdire le Pay2Win, qui donne une mauvaise image de Mnecraft. Les conditions d'utilisations l'interdiraient déjà, mais Mojang l'a bien rappelé.

Ils ont ensuite été obligés d'autoriser deux ou trois trucs pour éviter une trop grosse confrontation avec les administrateurs de serveur.



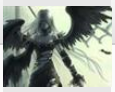
**tAran** Le vendredi 13 juin 2014 à 12:07:19 #3
Inscrit le samedi 21 mai 05 - 4276 commentaires

INpactien

**caesar a écrit :**

> c'est bien ça. Belle initiative, plutot que de courrir après les sous et/ou les "pirates". On propose un cadre pour la monétisation de l'intermédiaire technique :)
>
> Manque plus qu'a l'état ~~de prendre exemple~~ d'encadrer la monétisation sur les serveurs français (on peut rêver)

Là c'est mieux, même un trolldi



**Lafisk** Le vendredi 13 juin 2014 à 12:07:31 #4
Inscrit le dimanche 3 juin 12 - 7843 commentaires

INpactien

Ouai enfin en pratique, ce que je comprend c'est que tu vas payer pour acceder a un serveur ... c'est de pire en pire quoi ... avant y'avait les jeux a abonnement, maintenant, il y a les jeux ou tu paies pour aacceder a UN seul et unique serveur

**John Shaft** Le vendredi 13 juin 2014 à 12:18:54 #5
Inscrit le vendredi 14 janvier 11 - 10763 commentaires

INpactien

L'occasion de ~~piquer le pognon des~~ faire participer plus activement les INpactiens sur INcraft ?

**Cliquez-ici pour vous connecter ou vous inscrire pour pouvoir participer aux commentaires.**

**Il y a 10 commentaires**

Prix du Net

Emploi

**Le job de vos rêves dans la ville de vos rêves #RJDAY**
[CDI] RemixJobs, Paris (75)

**Chef de projet Content Marketing & Social Media H/F**
[CDI] Xilopix, Épinal (88)

**Customer Engineer H/F**
[CDI] Algolia, Paris (75)

**Commercial business development H/F**
[CDI] NOTE BLEUE MM, Rieumes (31)

Poster une offre Plus d'offres

Toutes les marques citées sur Next INpact appartiennent à leurs propriétaires respectifs.
Next INpact : Mentions légales - Partenaires : Comparer forfaits mobiles - LesNumeriques - Personnaliser Windows - Forum Science - Torrls Hardware - Forfaits Mobiles - Télécharger logiciel

NEXT INpact Copyright © 2003 - 2014 PC INpact SARL de presse. Marque déposée. Tous droits réservés. **Nextinpact.com** est un site de Next INpact Network - Design par BtoWeb Solutions